|  |  |
| --- | --- |
| **Оқу бағдарламасына сәйкес оқыту мақсаттары** | 11.5.2.1 1- конструкторда ыңғайлы мобильдік қосымшасының интерфейсін құру |
| **Сабақтың мақсаты:** | Мобильді қосымша интерфейсі дегеннің не екенін біледі;  Мобильді қосымша дизайнына қойылатын талаптарды біледі;  Мобильді қосымша интерфейсінің элементтерімен танысады. |

**911204400315**

**КОШЕНОВА Асем Елубаевна,**

**Сырбек Каттебеков атындағы жалпы білім беретін мектебінің информатика пәні мұғалім.**

**Түркістан облысы, Шардара ауданы**

**МОБИЛЬДІ ҚОСЫМША ИНТЕРФЕЙСІНЕ ҚОЙЫЛАТЫН ТАЛАПТА**Р

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Сабақтың кезені/ уақыт*** | ***Педагогтың әрекеті*** | ***Оқушының әрекеті*** | ***Бағалау*** | ***Ресурстар*** |
| **Сабақтың басы** | 1.Оқушылармен амандасу.  2.Сабақтың тақырыбы мен мақсаттарымен таныстыру.  3.Үй тапсырмасын сұрау. | 1.Мұғаліммен амандасады.  2.Сабақтың тақырыбын дәптерге жазады.  3.Сабақтың мақсаттарымен танысады. | Жұлдыз  1 балл | Жұмыс дәптері |
| **Сабақтың ортасы** | Жаңа сабақты таныстырылым арқылы айтып өтемін.  Педагог сабақтың мақсаттарымен таныстырады:   мобильді қосымшалар интерфейсі дегеннің не екенін;   қай интерфейсті достық деп санауға болатынын;   мобильді қосымшалар интерфейсіне қойылатын талаптарды білетін  боласыңдар.  – Usable сын есімінен шыққан usability сөзі «қолдану ыңғайлы,  ыңғайлылық деңгейі және оңай қолдану» деп аударылады. Бірақ  IT-саласының көптеген терминдері сияқты белгілі бір уақыттан бастап  оны кірме сөз ретінде қолдана бастады.  Юзабилити – сайтты қолдану ыңғайлылығы, оның тапсырмасын  қолданушыға ыңғайлы және түсінікті болатындай етіп жасау, сонымен қатар қолданушының  қызығушылығын арттыру.  Оқулықпен жұмыс.  Мәтінді бірнеше бөлікке бөліп оқиды. Оқушылар өз түсінгендерін әңгімелейді. Педагог оқушылардың  айтқандарын толықтырып түсіндіреді.  Жеке жұмыс:  №1 тапсырма: Блок пен ондағы нысандар арасындағы сәйкестікті тауып, дұрыс орналастыр.   |  |  | | --- | --- | | Мобильді қосымшаны басқарудың негізгі лементтерін орналастыруға арналған блок | Төменгі | | Қосымша сілтемелерді немесе көрсеткі тармақтарын орналастыруға арналған блок | Жоғарғы | | Қосымшаның контентін орналастыруға арналған блок | Ортаңғы |   Жеке жұмыс   1. тапсырма: Мобильді қосыиша интерфейсінің негізгі элементтерін сипатта.  |  |  | | --- | --- | | Элемент | Қызметі | |  |  |   Топтық жұмыс   1. тапсырма: Постер қорғау   Өзіңнің смартфоныңа орнатылған 2 қосымшаға шағын зерттеу жүргіз. Олардың дизайн менюзабилити бойынша артықшылықтары мен кемшіліктерін көрсет. | Мұғалімді тыңдайды  Оқушылар жалпы талаптарды дәптерге жазады.  1-тапсырманы орындайды  Дескриптор:   1. Сәйкестікті дұрыс орналастырады; 2. Блоктарды дұрыс табады.   2- тапсырманы орындайды | Жұлдыз  2 балл  Жұлдыз  3 балл  Жұлдыз  3 балл | Ақпараттық мәтін  Тақырытптық  Суреттер  Жұмыс дәптері  Компьютермен жұмыс |
| **Сабақтың соңы** | 1. “Юзабилити” деген не? 2. Юзабилитидің негізгі ережелерін айт. 3. Мобильді қосымшалардың дизайнына қойылатын негізгі талаптар. |  | Жұлдыз  1 балл | Плакат /слайд/  Кеспе қағаздар |
| **Үй тапсырмасы** | «Мобильді қосымшалар дизайнына қойылатын талап» жаднамасын жаса. |  |  |  |